

Vorgaben zum Pokalwettbewerb - verbleibt bei den Vereinen

Pokal - Dreiband (Kleines Billard)

Zur Durchführung müssen mindestens 16 Meldungen erfolgen

- * Jeder Aktive ist spielberechtigt, auch Spieler der Bundesliga - bzw. DMM 1. & 2. Klasse
- * Spieler müssen namentlich mit GD (Schätz - GD) gemeldet werden
- * Rangliste (Spieler) mit den zu erzielenden Points wird den teilnehmenden Vereinen nachgereicht
- * Vereine können mehrere Mannschaften melden – (Aufstellung ist bei der Meldung erforderlich)
- * Die Anzahl der Meldung von Ersatzspielern ist begrenzt. Für die 1. Mannschaft maximal 10, jede weitere Mannschaft zusätzlich 5 Ersatzspieler
- * Es wird ein Startgeld erhoben (z.Z. 5,10€)
- * Ein Wanderpokal wird jährlich ausgespielt und geht nach drei aufeinander folgenden Siegen, bzw. bei fünf Gesamterfolgen in den Besitz des entsprechenden Vereins über
- * Auslosung erfolgt durch Sportwart und Sportausschuß - nach erfolgter Auslosung ist die Spielschiene, incl. des Heimrechts, bis zu den letzten vier (4) Mannschaften vorgegeben. Halbfinals werden neu ausgelost.
- * Spielort(e) für Halbfinale & Finale werden vom Sportwart festgesetzt
(Eine schriftliche Bewerbung für diese Ausrichtungen ist beim Sportwart einzureichen)

Durchführungsbestimmungen

- * Vorgabe (GD x 40) – jedoch mindestens 16 Points pro Spieler
- * Ergebnisse vom Großen Billard werden mit 1,5 multipliziert – wird hier eine größere Anzahl von Points ermittelt, so werden diese in die Ranglisten (Spieler) übernommen
- * Es wird auf einem Billard gespielt
- * Eine Mannschaft besteht aus vier (4) Spielern
- * Jeder Ersatzspieler ist **nacheinem** Einsatz in einer Mannschaft **festgespielt** (s. Ausnahme). Stammspieler dürfen nur in ihrer Mannschaft eingesetzt werden.
- * Ausnahme:
Stamm-/Ersatzspieler die mit ihrer Mannschaften in der **ersten Spielrunde** ausscheiden, dürfen als Ersatz in einer weiteren Mannschaft eingesetzt werden.
- * Freie Aufstellung
- * Die Aufstellung ist vor dem Wettkampf - verdeckt - auszutauschen
- * Für jeden Teilnehmer sind die zu erzielenden Points vorgegeben
- * Jeder Spieler hat vor Beginn seiner Spielrunde fünf (5) Minuten Einspielzeit
- * Das Anstoßrecht wird in der ersten Spielrunde ermittelt und bleibt für den ganzen Wettkampf bei der beginnenden Mannschaft
- * Die Partie endet, sobald ein Spieler seine vorgegebenen Points erreicht hat, der Gegner hat (evtl.) Nachstoß - anschließend ist Spielerwechsel
- * Die nächste Spielrunde beginnt wieder mit dem Anstoßball
- * Der zweite Spieler bekommt zu seiner eigenen Vorgabe noch die nicht erzielten Points seines Vorgängers hinzu addiert. Analog dazu der (die) weitere(n) Spieler
Beispiel: Spieler 1 von Mannschaft A - mit ,650 GD = 26 Points - spielt gegen Spieler 1 von Mannschaft B - mit 1,200 GD = 48 Points - die Partie endet 24 : 48. Spieler 2 von Mannschaft A muß nun – zusätzlich zu seiner eigenen Vorgabe – diese fehlenden 2 Points übernehmen

Bitte beachten !!! **In der letzten Spielrunde gibt es keinen Nachstoß**

Hinweise:

Verstöße werden mit sofortigem Ausschluß der betroffenen Mannschaft aus dem laufenden Wettbewerb geahndet und nach BKVE Sportordnung mit Bußgeld belegt.

Nichtantreten wird nach BKVE Sportordnung mit Bußgeld belegt.

Ausrichterpflichten:

Bei der Endrunde stellt der Ausrichter für alle Partien die Schiedsrichter.

Schreiber können aus den beteiligten Mannschaften zur Hilfe herangezogen werden.

Vereinskleidung ist für Schiedsrichter, Schreiber und Sportler der qualifizierten Mannschaften) vorgeschrieben.

Ein Verstoß gegen die Ausrichterpflichten wird nach BKVE Sportordnung mit Bußgeld belegt.

Kreispokal - Dreiband

Die wichtigsten Durchführungshinweise:

- * Es wird auf einem Billard gespielt
- * Die Aufstellung ist vor dem Wettkampf - verdeckt - auszutauschen. Bitte folgendes beachten:
Der auf Position 1 gesetzte Spieler beginnt mit dem Wettkampf - analog folgen die Positionen 2 - 4.
- * Jeder Spieler hat vor Beginn seiner Spielrunde fünf (5) Minuten Einspielzeit
- * Das Anstoßrecht wird in der ersten Spielrunde ermittelt und bleibt für den ganzen Wettkampf bei der beginnenden Mannschaft
- * Die Partie endet, sobald ein Spieler seine vorgegebenen Points erreicht hat, der Gegner hat (evtl.) Nachstoß - anschließend ist Spielerwechsel. Die nächste Spielrunde beginnt wieder mit dem Anstoßball
- * Der zweite Spieler bekommt zu seiner eigenen Vorgabe noch die nicht erzielten Points seines Vorgängers hinzu addiert. Analog dazu der (die) weitere(n) Spieler.
- * Jeder Spieler ist nach **einem** Einsatz in einer Mannschaft **festgespielt** und für andere Mannschaften nicht mehr spielberechtigt. Ein Verstoß wird mit sofortigem Ausschluß der betroffenen Mannschaft aus dem laufenden Wettbewerb geahndet.
- * Bitte beachten !!! **In der letzten Spielrunde gibt es keinen Nachstoß**

Hinweise zum Ausfüllen von Spielberichten (s. Vorlage):

Mannschaft: Zusätzlich ist das Gesamtziel einzutragen
 Name, Vorname: Zusätzlich ist die Vorgabe des Spielers in diesem Feld einzutragen
 Part. Pkt. Nicht ausfüllen, da nur das Endergebnis entscheidend ist

Spielbericht (Original an Sportwart)		Klasse: Pokal				Spiel Nr.: s. Spielplan							
		Disziplin: Dreiband				Datum: ???							
Heimmannschaft			Match - Punkte			Gastmannschaft							
Mannschaft 1			95			0 : 2			Mannschaft 2			95	
Name, Vorname	Bälle	Aufn.	Durchschn.	HS	Part.-Pkt.	Name, Vorname	Bälle	Aufn.	Durchschn.	HS			
1 Spieler 1	18	36	0,500	3	:	1 Spieler 1	35	36	0,972	5			
(20)						(35)							
2 Spieler 2	17	28	0,607	3	:	2 Spieler 2	16	28	0,571	3			
(16)						(16)							
3 Spieler 3	26	32	0,812	4	:	3 Spieler 3	16	32	0,500	3			
(25)						(16)							
4 Spieler 4	33	39	0,846	6	:	4 Spieler 4	28	39	0,717	5			
(34)						(28)							
Gesamtergebnis:	94	135	0,690		Gesamt :	Gesamtergebnis:	95	135	0,703				
Bemerkungen:						Die Richtigkeit der Angaben bescheinigt:							
						Heimmannschaft: _____							
						Gastmannschaft: _____							